

オブジェクト ID の変更方法

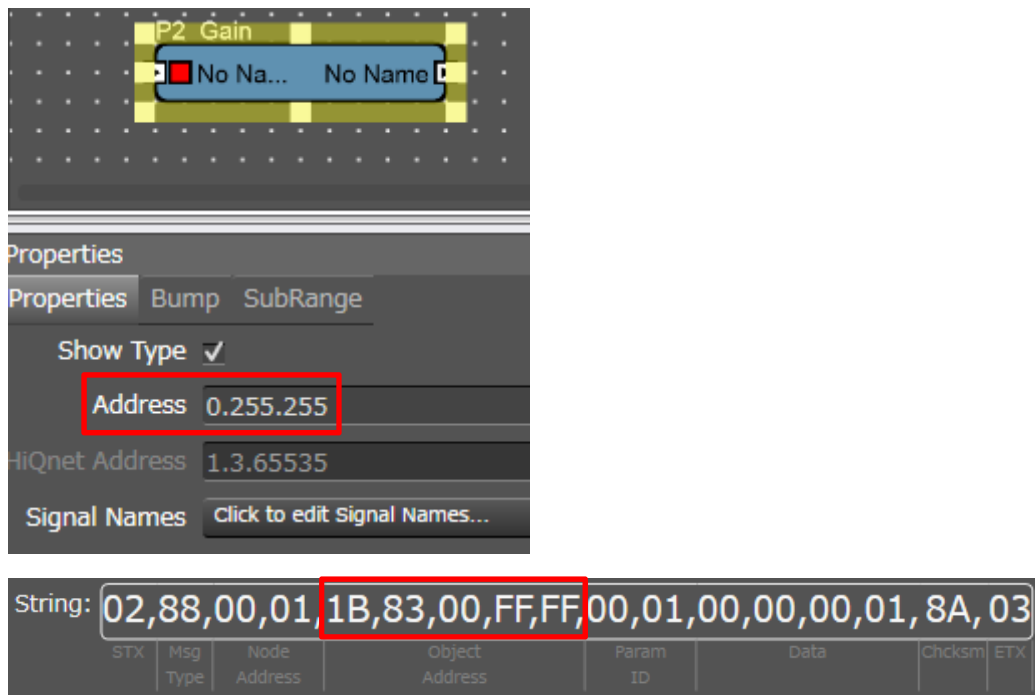
Audio Architect Ver. 1.90.1 以上は、オブジェクト ID の変更が出来ます。
それに伴い、サードパーティーコントローラー、AMX などの STRINGS データの取得が簡単に出来るようになりました。

通常オブジェクト ID は、「0.1.0」から採番されます。

The image shows two screenshots from the Audio Architect software interface. The top screenshot displays a 'Gain' control panel with a 'No Name' label and a red box highlighting the 'Address' field, which contains the value '0.1.0'. The bottom screenshot shows a 'Properties' window for a 'Third-party Controller' (1: BLU-102-1 - Audio). The 'Address' field is highlighted with a red box, and the 'String' field contains the value '02,88,00,01,1B,83,00,01,00,00,01,00,00,00,01,8B,03'. A table below the string field shows the breakdown of the string into fields: STX, Msg Type, Node Address, Object Address, Param ID, Data, Chcksm, and ETX. The 'Object Address' field is highlighted with a red box.

STX	Msg Type	Node Address	Object Address	Param ID	Data	Chcksm	ETX
02	88	00	01	1B	83	00	01
00	01	00	00	00	01	8B	03

例として「0.255.255」と入力します。



最大値は 10 進数「255.255」、16 進数「FF.FF」まで入力可能です。